

2021年6月21日

StudioZ株式会社

**共闘対戦 爽快パズル消しゲー『エレメンタルストーリー』が、
好評発売中の公式アートブック「エレメンタルストーリー ART WORKS」より
制作秘話を語る対談インタビューを WEB で公開！**

StudioZ 株式会社(本社:東京都港区 代表取締役 CEO:池幡 賢)が運営しております 共闘対戦 爽快パズル消しゲー『エレメンタルストーリー』は、2021年6月18日(金)に好評発売中の公式アートブック「エレメンタルストーリー ART WORKS」の制作秘話を語るインタビューを WEB にて公開いたしました。

▼「エレメンタルストーリー ART WORKS」とは



「エレメンタルストーリー ART WORKS」は 2021 年 4 月に発売された、株式会社ジーアングルとの共同製作によるエレメンタルストーリー初の公式アートブックです。

エレメンタルストーリーオリジナルのモンスターのイラストや相関図に加え、一部のコラボキャラクターや書き下ろしイラストが掲載された、全 330 ページにおよぶ豪華な一冊となっております。イラストだけでなく、エレメンタルストーリーの制作秘話を語る対談も掲載されております。今回公開する対談ページから本の一部を試し読みいただけますので、ぜひご覧ください。

「エレメンタルストーリー ART WORKS」特設サイト:

https://www.melonbooks.co.jp/special/b/0/fair_shoseki/20210301_elementalstory_art_works/

タイトル:エレメンタルストーリー ART WORKS

発行日:2021/04/14

価格: ¥4,950(税込み)

▼公式アートブック制作秘話を語るインタビューをWEBで公開

製作に関わったディレクターの加藤、音楽製作に関わる Kra 景夕、nisa、エレスト最強 V 決定戦入賞者の袖月ゆず、青蝶舞によるインタビューをWEBにて公開いたしました。

製作に関わる裏話はもちろん、好きなモンスターなど、アートブックには掲載しきれなかった内容を掲載しておりますので、ぜひご覧ください。

対談公開サイト:

<https://elementalstory.com/20210618-2/>

対談メンバーのSNS:

・加藤 D

https://twitter.com/takato_0118

・Kra 景夕

https://twitter.com/kra_keiyu

・nisa

https://twitter.com/rave_nisa

・袖月ゆず

https://twitter.com/0w0_YUZU

・青蝶舞

<https://twitter.com/seityoumimai>

(順不同)

■株式会社ジーアングル

見るもの、聴くもの、全てをカタチにする制作会社。「すべてはクオリティのために」という言葉を理念に、音楽・映像・イラスト・アニメ・音声収録など多岐に渡るクリエイティブに携わる制作会社です。主にゲーム業界を中心に、多数のクライアントと個人クリエイターとの橋渡しも行いながら、モノづくりによる「驚きと感動」を生み出すことをテーマに取り組んでいます。

・会社名:株式会社ジーアングル株式会社

・代表者:代表取締役社長 高橋 一誠

・設立:2002年3月

・所在地:〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿 1-13-6 恵比寿 ISビル 3F

・公式サイト:<https://www.g-angle.co.jp/>

・Twitter:https://twitter.com/Gangle_Official

■エレメンタルストーリーとは



7秒間のうちにピースを動かして特定のカタチを描くことで必殺技スキルを発動・乱射させて戦うスマホ向けのパズルRPGです。単にピースをつないで必殺技を出すだけのパズルゲームではなく、お手軽ながらも奥深い戦略性と爽快感を併せ持つゲーム性が評価され、1400万DLを突破し、多くのユーザーにお楽しみいただいております。

▶エレスト公式サイト:<https://elementalstory.com>

▶iOS:<https://itunes.apple.com/jp/app/elementarusutori/id945969215>

▶Android:<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.crooz.ElementalStory>

▶AndApp(PC版):<https://www.andapp.jp/apps/5631362912485376>

■StudioZについて

StudioZは、クルーズ株式会社にて数々のヒット作を世に送り出してきたゲームクリエイターを集結し、少数精鋭でスマートフォン向けゲームの企画・開発・運営を行うエンターテインメント企業です。「メチャクチャオモシロイをつくる」をビジョンに掲げ、2016年11月にクルーズ株式会社の100%子会社として誕生しました。

《会社概要》



社 名 : StudioZ 株式会社
所 在 地 : 東京都港区六本木 6-8-10
設 立 : 2016年11月1日
資 本 金 : 1億2,000万円
事 業 内 容 : スマートフォン向けゲームの企画、開発、運営