

2021年7月15日  
StudioZ株式会社

共闘対戦 爽快パズル消しゲー『エレメンタルストーリー』と、

『転生したらスライムだった件』のコラボ開催が決定！

ティザーサイトの公開やカウントダウンを開催！



StudioZ 株式会社(本社:東京都港区 代表取締役 CEO:池幡 賢)が運営しております 共闘対戦 爽快パズル消しゲー『エレメンタルストーリー』は、2021年7月17日(土)~7月31日(土)にて『転生したらスライムだった件』とのコラボイベントを開催いたします。合わせて、7月14日(水)よりティザーサイトを公開いたしました。

■『転生したらスライムだった件』とは



ごく普通のサラリーマン・三上は路上で通り魔に刺されてしまい、異世界にスライムとして転生した。

新しい世界でリムル という名を得て、ドラゴンにゴブリン、ドワーフやオーガなど多種多様な種族と出会い、知恵と度胸で仲間を増やしていく。

彼を慕い集った数多の魔物たちが築いた国〈ジュラ・テンペスト連邦国〉は、近隣国との協定、交易を経ることで、「人間と魔物が共に歩ける国」というやさしい理想を形にしつつあった。

リムルの根底にあるのは人間だったスライム故の「人間への好意」……しかしこの世界には明確な「魔物への敵意」が存在していた。その理不尽な現実を突き付けられた時、リムルは選択する。「何を失いたくないのか」を——

ファン待望の転生エンターテインメント、暴風の新章に突入！

▼(1)『エレメンタルストーリー』×『転生したらスライムだった件』コラボ開催

下記の期間にて、『転生したらスライムだった件』とのコラボを開催いたします。

コラボ決定発表の2021年7月12日(月)よりティザーサイトも公開しておりますので、ぜひご覧ください。

<『エレメンタルストーリー』×『転生したらスライムだった件』ティザーサイト>

<https://elementalstory.com/collabo/tensura>

<『エレメンタルストーリー』×『転生したらスライムだった件』コラボ開催期間>

2021年7月17日(土)12:00 ~ 7月31日(土)17:59

■エレメンタルストーリーとは



7秒間のうちにピースを動かして特定のカタチを描くことで必殺技スキルを発動・乱射させて戦うスマホ向けのパズルRPGです。単にピースをつないで必殺技を出すだけのパズルゲームではなく、お手軽ながらも奥深い戦略性と爽快感を併せ持つゲーム性が評価され、1400万DLを突破し、多くのユーザーにお楽しみいただいております。

▶エレスト公式サイト:<https://elementalstory.com>

▶iOS:<https://itunes.apple.com/jp/app/elementarusutori/id945969215>

▶Android:<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.crooz.ElementalStory>

▶AndApp(PC 版):<https://www.andapp.jp/apps/5631362912485376>

## ■ StudioZ について

StudioZ は、クルーズ株式会社にて数々のヒット作を世に送り出してきたゲームクリエイターを集結し、少数精鋭でスマートフォン向けゲームの企画・開発・運営を行うエンターテインメント企業です。「メチャクチャオモシロイをつくる」をビジョンに掲げ、2016 年 11 月にクルーズ株式会社の 100% 子会社として誕生しました。

## 《会社概要》



社 名 : StudioZ 株式会社  
所 在 地 : 東京都港区六本木 6-8-10  
設 立 : 2016 年 11 月 1 日  
資 本 金 : 1 億 2,000 万円  
事 業 内 容 : スマートフォン向けゲームの企画、開発、運営